

Making of Space Contact!

par Tiger-222

Making Of "Space Contact"

Les logiciels utilisés sont:

- Gimp
- C4D dernière version Demo
- Mojoworld 2 SE

(c) Tiger-222. 2006

Étape 1



J'ouvre Mojoworld, mets en place mon terrain, atmosphère...et je fais un rendu...

Étape 2



Je l'ouvre dans Gimp (qui soit dit en passant est très puissant! J'étais loin de m'attendre à ces résultats!!), je commence à faire la trainée et quelques éclats de la météorites.



Puis je finalise en utilisant diverses brosse.



Étape 3



J'ouvre C4D, j'ouvre le vaisseau, je cale la caméra à ma guise, et je lance un rendu. Je l'enregistre et l'ajoute en tant que calque de premier plan dans Gimp. J'ai ajouté un calque alpha en mode superposition afin d'avoir les bons tons.

Étape 4



Je reprends C4D, ouvre Aiko avec les habits de Kagi, et je fais un premier rendu. Puis sous Gimp, je la place à ma guise.



www.ericfarris.com

Making Of "Space Contact"

Tous les produits et logiciels utilisés sont gratuits! La preuve qu'avec des freebies, on peut quand même faire quelque chose qui tient la route...!

Merci de m'avoir lu. Ciao.

(c) Tiger-222. 2006